

Művészet alapú alprogram MA

A foglalkozás célja:

- A tanulók a foglalkozás során létrehozhatnak padldrobokat pályájához használható kelleket egy általuk elképzelt világ alapján.
- a közös alkotás lehetőséget ad az együttműködési készség és a kreativitás és az esztétikai érzék fejlesztésére

Évfolyam / osztály: Harmadik / 3.a

Tantárgyi kapcsolat: - vizuális nevelés

- technika

- informatika

- matematika

- irodalom / fogalmazás

Alprogrami kapcsolat: logika

1. Gyakorlat neve: Művek birodalma

2. Cél: - kreativitás fejlesztése
- szociális készségek fejlesztése

3. Alkalmazott művészet : képzőművészet
irodalom

4. Időtér: 5 perc instrukció + 30 perc
gyakorlat + 10 perc bemutatás

5. Javasolt munkaforma: 5-6 fős
csoportok, csoportos

6. Szükséges anyagok és eszközök:

- papírpoharak
- 12×12 cm-es papírlapok (rajzlaphöz)
- üres beebot-műs sablonok
- filctollak, ceruzák, radír

LEÍRÁS

a) A csoportok méheskei egebe nap sorgas-
kodnak az ő saját onzáguiban.

Tervezzetek az üres beebot pályára egy
elképzett világot, ahol a méheskeeknek
feladatok vannak, de sajátos akadályok
is

Első találkozó ki 2-3 féle fontos

feladatokat, ami a ti méhecskéteknek a feladata a méhtársadalomban.

Ezeket ábrázoljátok minél változatosabban a négyzet alakú kis rajzlapokra. (Ezeket kell majd elvinni a méhecskéteknek)

Majd találjátok ki többféle akadályt, ami hátráltatja feladata elvégzésében.

Ezeket ábrázoljátok a papírpoharak oldalán, használjátok ki a pohár teljes felét.

Csoportonként 5 poharat és 8 kislapot kaptok.

b) Mutassátok be a világot ahol a méhecskék él és dolgoznak.

7. Balesetvédelmi megfontolás

- a filctollak nyomot hagyhatnak, melyek padon stb... A figyelmet fel kell hívni rá!

8. Egyéb: $\emptyset$